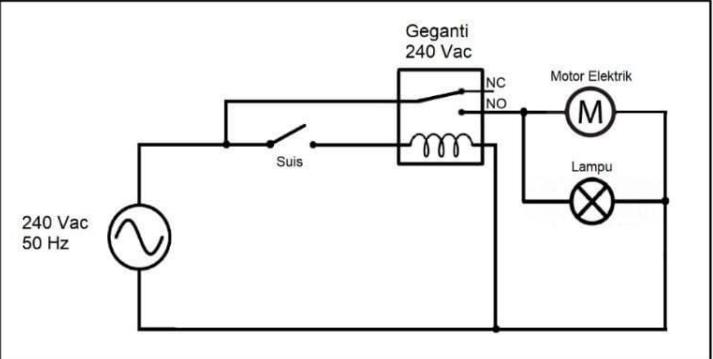


NO.	PERATURAN PEMARKAHAN BAHAGIAN A CADANGAN JAWAPAN	MARK AH	JUMLAH										
1	i. Inventif ii. Inovasi	1 1	2										
2	i. Garisan binaan kotak ii. Garisan titik tengah iii. Bentuk piramid	1 1 1	3										
3	i. P- Fungsi@ bahan ii. Q - Ergonomik	1 1	2										
4	i. Temubual ii. Pemerhatian iii. Pengalaman sendiri	1 1 1	3										
5	i. Menganalisis kelemahan dan kekuatan fungsi/rupabentuk produk sedia ada atau bahan rujukan ii. Mempersempah hasil analissi dalam bentuk jadual	1 1	2										
6	Pemikiran kreatif	1	1										
7	i. Tidak mengikut skala atau saiz sebenar ii. Tidak berfungsi iii. Reka bentuk sebenar 3 D@Model statik	1 1 1	3										
8	i. 1 ii. 2 (diberi) iii. 3 iv. 4 v. 5(diberi)	1 1 1	2										
9	i. Text ii. Circle iii. rectangle	1 1 1	3										
10	i) Keanjalan @ Anjal ii) Kemuluran @ Mulur iii) Keteguhan @ Teguh	1 1 1	3										
11	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Langkah keselamatan</th> <th>Urutan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Sentiasa memakai pelindung mata, mulut dan hidung.</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Jangan sentuh mata pemotong yang sedang bergerak.</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>Pastikan hanya seorang sahaja yang mengendalikan mesin ini pada satu-satu masa.</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Bahan kerja mestilah diikat kuat pada ragum mesin supaya tidak bergerak semasa proses memotong.</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	Langkah keselamatan	Urutan	Sentiasa memakai pelindung mata, mulut dan hidung.		Jangan sentuh mata pemotong yang sedang bergerak.	4	Pastikan hanya seorang sahaja yang mengendalikan mesin ini pada satu-satu masa.	2	Bahan kerja mestilah diikat kuat pada ragum mesin supaya tidak bergerak semasa proses memotong.	3	1 1 1	3
Langkah keselamatan	Urutan												
Sentiasa memakai pelindung mata, mulut dan hidung.													
Jangan sentuh mata pemotong yang sedang bergerak.	4												
Pastikan hanya seorang sahaja yang mengendalikan mesin ini pada satu-satu masa.	2												
Bahan kerja mestilah diikat kuat pada ragum mesin supaya tidak bergerak semasa proses memotong.	3												

	Pastikan mesin dibersihkan dan suis dimatikan setelah kerja selesai.			
12	i) Penebat haba yang baik @ kenyal @ mudah dibentuk* ii) Pengalir haba yang baik @ ringan @ mudah ditempa* * Pilih mana-mana satu	1 1	2	
13		1 1	2	
14	i. Bahan sebenar ii. Saiz sebenar iii. Berfungsi sepenuhnya	1 1	2	
15	i) Produk industri ii) Produk pengguna	1 1	2	
16	i. Logo simbol ii. Logo representasi @ kombinasi iii. Logo huruf	1 1 1	3	
17	i. Publisiiti ii. Pengiklanan	1 1	2	
18	Kos pengeluaran seunit= RM 200/ 10 = RM 20.00 Margin keuntungan = $30/100 \times \text{RM } 20.00$ = RM6.00 Harga Jualan seunit= RM20.00 + RM6.00 = RM26.00	1 1 1	3	
19	i. Hak Cipta ii. Harta Industri iii. Petunjuk geografi	1 1	2	
20	i. Menjadi bukti ciptaan seseorang ii. Untuk menfaillkan permohonan paten @Memudahkan untuk membuat rujukan dan penyelidikan. * Pilih mana-mana satu	1 1 1	3	

	JUMLAH		50
--	--------	--	----

Bahagian B

No. Soalan	Jawapan	Markah	Jumlah												
1	(a) $X = 40 - 34 = 6$ (b) $Y = 40 - 8 = 32$ Tajuk Petunjuk Lukis 3 bar mengikut masalah dengan tepat Pemasalahan Pulang Keseorangan Pada Waktu Malam Di Kawasan Sunyi	1 1 1 1 1 1+1+1													
	<table border="1"> <caption>Data for Bar Chart</caption> <thead> <tr> <th>Kategori</th> <th>Ya</th> <th>Tidak</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Rasa bimbang</td> <td>34</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>Diekori orang yang tidak dikenali</td> <td>28</td> <td>12</td> </tr> <tr> <td>Mengalami kecederaan</td> <td>32</td> <td>8</td> </tr> </tbody> </table>	Kategori	Ya	Tidak	Rasa bimbang	34	6	Diekori orang yang tidak dikenali	28	12	Mengalami kecederaan	32	8	10	
Kategori	Ya	Tidak													
Rasa bimbang	34	6													
Diekori orang yang tidak dikenali	28	12													
Mengalami kecederaan	32	8													
(c)	Lakaran jenama (muka taip) Mewarna logo (tidak melebih 3 warna) Ciri jenama – Sesuai / bertepatan dengan produk Contoh: 	1 1 1													

		JUMLAH		10

No. Soalan	Jawapan			Markah	Jumlah
2	(a) Sistem Hidraulik (b) (i) Komponen X: Motor Elektrik (ii) Komponen Y: Silinder Hidraulik (c) (i) Pam Hidraulik (ii) Pergerakan Pengorek menjadi perlahan @ pengorek tidak dapat menggali dengan kuat @ pengorek sukar menggali tanah yang keras (d) 1) Apabila motor dihidupkan, bendalir hidraulik akan mengalir daripada tangki terus kepada injap kawalan arah. 2) Apabila injap kawalan arah ditekan, bendalir hidraulik akan menolak omboh ke bawah dan akan menggerakkan penggali (bucket) jentolak kehadapan/terbuka. 3) Penggali jentolak dihalakan ke tanah yang hendak digali, dan injap kawalan dilepaskan untuk menggerakkan penggali menggali tanah serta memindahkan tanah yang digali ke tempat lain. 4) Injap kawalan ditekan semula untuk melepaskan tanah yang terdapat dalam penggali. Langkah 2 hingga 4 diteruskan untuk menyambung kerja penggalian.			1 1 1 1 1+1 1 1 1 1	10
	JUMLAH				10

No. Soalan		Jawapan	Markah	Jumlah
3	(a)	<p>Bahan: Tongkat A diperbuat daripada stainless steel yang tidak mudah berkarat dan rosak berbanding Tongkat B yang diperbuat daripada kayu yang mudah reput dalam tempoh masa tertentu. Oleh itu Tongkat A lebih tahan lama</p> <p>Harga: Tongkat A berharga RM100.00 yang lebih mahal berbanding Tongkat B yang berharga RM 80.00. Walaupun Tongkat A lebih mahal, tetapi memiliki kualiti yang lebih baik daripada Tongkat B. Oleh itu ia lebih berbaloi digunakan dalam jangkamasa panjang.</p> <p>Berat: Tongkat A mempunyai berat 170 gram dimana ia lebih ringan berbanding Tongkat B yang mempunyai berat 220 gram. Oleh itu Tongkat A lebih mudah dibawa ke mana-mana kerana ia lebih ringan dan tidak membebankan pengguna</p> <p>Warna: Tongkat A mempunyai empat pilihan warna iaitu hitam, biru, hijau dan merah berbanding Tongkat B yang hanya mempunyai dua pilihan warna iaitu coklat kuning dan coklat gelap. Oleh itu, Tongkat A dapat menarik perhatian pengguna untuk memilikinya.</p> <p>Kelebihan : Tongkat A boleh dilaraskan kepanjangannya berbanding Tongkat B yang tidak boleh dilaraskan kepanjangannya. Oleh itu ia lebih mesra pengguna kerana mengikut ketinggian individu yang menggunakan serta mudah disimpan apabila dilaraskan kepanjangan yang paling minimum.</p> <p>(Mana-mana 4 yang sesuai)</p> <p>Tongkat A lebih sesuai dipilih untuk digunakan untuk semasa menjalankan aktiviti mendaki gunung.</p>	2 2 2 2 1	9
	(b)	1 penambahbaikan Penerangan berkaitan dengan penambahbaikan	1 1	2
	(c)	1 penambahbaikan Label 3D Lakaran jelas	1 1 1 1	4
		JUMLAH		15

No.	Soalan	Jawapan	Markah	Jumlah
4	a	<ul style="list-style-type: none"> - Proses lambat@ memakan masa@ lama / dimarahi kawan-kawan dalam barisan @ dimarahi guru - terdedah dengan sentuhan / penyebaran Virus - Cecair tumpah / akibatkan pembaziran cecair sanitasi - Cecair tumpah / meja dan kawasan sekeliling kotor@ baju kotor <p>*terima mana-mana penerangan masalah yang logik berkaitan situasi</p>	1+1 1+1 1+1 1+1	4
	b	<p>(i) - lakaran pengubahsuaian</p> <ul style="list-style-type: none"> - label pada pengubahsuaian (2 label) - Lakaran kemas dan jelas (3D & menunjukkan kejelasan penyelesaian masalah di (a)) <p>Contoh lakaran:</p> <p>Contoh Lakaran Pengubahsuaian 1 :</p> <p><u>INFRARED</u>: Mengaktifkan pam apabila mengesan perubahan tenaga/entuh yang dihasilkan melalui suhu/tangan manusia.</p> <p>SKALA PENYUKAT: Bakas cecair sanitasi yang lutsinar dapat menunjukkan paras cecair sanitasi.</p>	1 1+1 1	4

	b (ii)	<ul style="list-style-type: none"> - lakaran perkembangan idea - label bermaklumat pada perkembangan idea - Keaslian idea - Kreativiti <p>Contoh lakaran:</p>	1 1+1 1 1	5
	c	<ul style="list-style-type: none"> - Tidak melibatkan sentuhan pada produk / mengelakkan jangkitan virus - Hanya mengeluarkan 3ml cecair sanitasi di setiap kali penggunaan / mengelakkan pembaziran cecair sanitasi - Produk dapat mengeluarkan cecair sanitasi dengan pantas / tidak berlaku kelewatan akibat barisan yang terlalu panjang - Pengeluaran cecair sanitasi yang sistematik / tidak mengotorkan persekitaran dan baju pengguna 	1 1	2
		JUMLAH		15